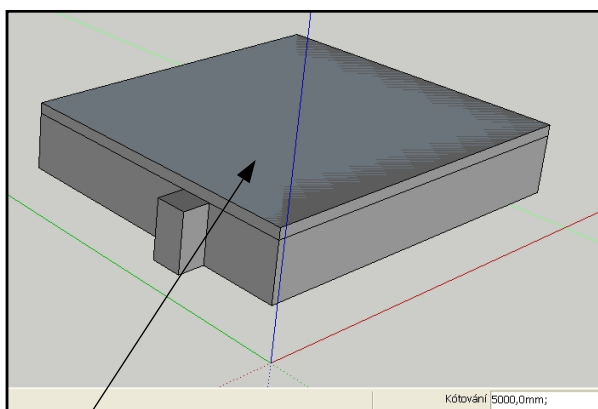


Zdi domu

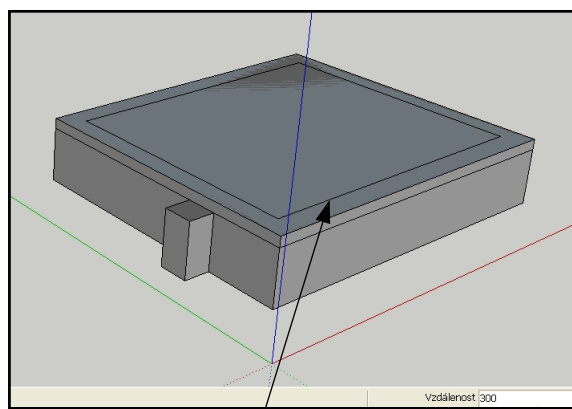
V této lekci postavíme nosnou zeď domu na základy z předchozích lekcí. Naučili jsme se seskupovat jednotlivé objekty do skupin, komponent a organizovat je do hladin. Tento styl práce budeme striktně dodržovat i v dalších lekcích. Je to základ budoucího úspěchu.

Zdi zamýšleného domku nakreslíme opět přímo na základech. Náš model obsahuje pouze skupiny a komponenty a tak se nemusíme bát žádných komplikací.

Otevřete si model se základy z předchozích lekcí. Aktivujte nástroj **Obdélník** a nakreslete na základové desce obdélník. Dále aktivujte nástroj **Ofset** a klikněte na některou hranu obdélníka. Když nyní táhnete myši směrem dovnitř obdélníka, za kurzorem se táhne nový obdélník, který má stejný odstup od hran původního obdélníka. V libovolném místě myš zanecháme na podložce a v okénku hodnot napíšeme 300 a potvrdíme klávesou **Enter**. Nakreslili jsme ekvidistantu 300 mm od původního tvaru. Naše budoucí zeď bude tedy mít tloušťku 300 mm. Situace je patrná z obrázků.



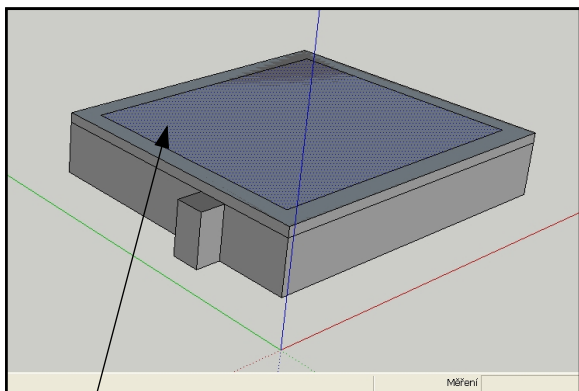
Obdélník vytvořil tuto plochu



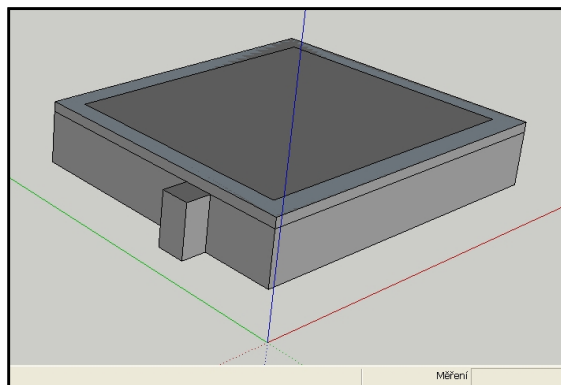
Vznikající ekvidistanta

Nastavení ofsetu

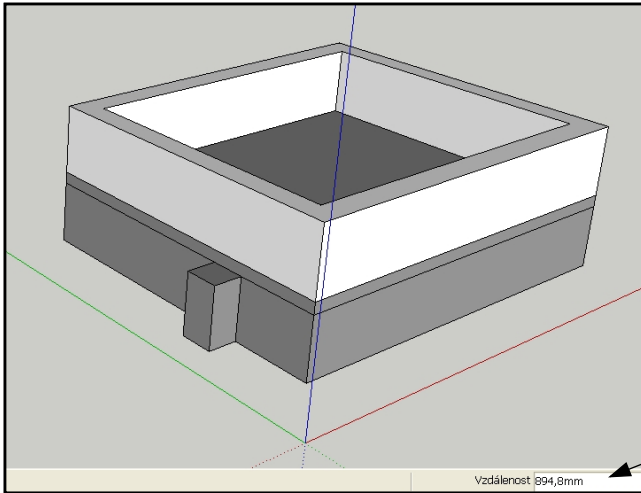
Vnitřní plochu označíme nástrojem **Výběr** a klávesou **Delete** odstraníme tak, jak ukazují další obrázky.



Označená plocha

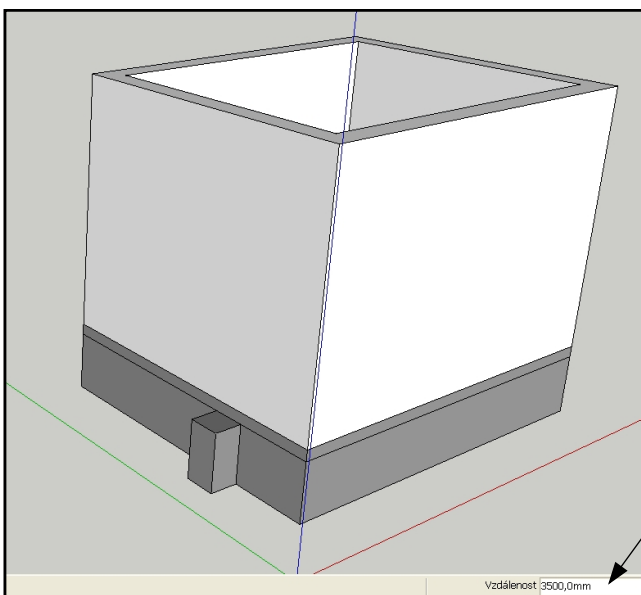


Plocha je odstraněna klávesou **Delete**

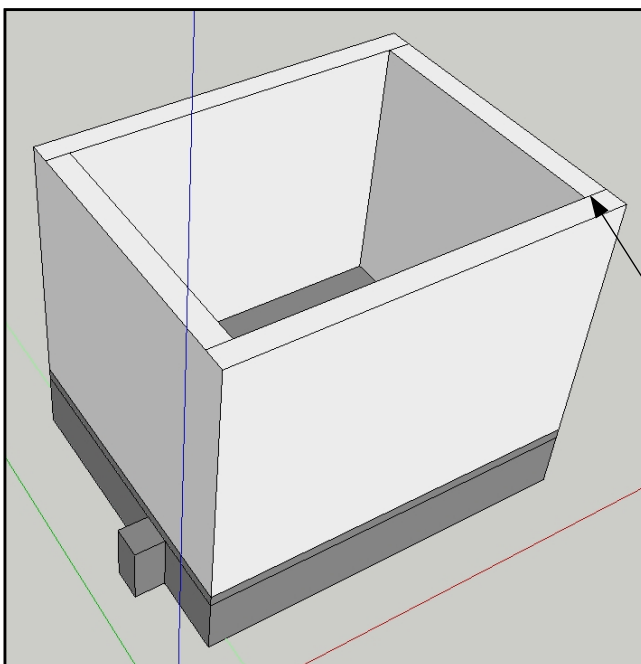


Pro vytažení zdi do prostoru použijeme nástroj **Tlačit/Táhnout** a zeď vytáhneme. V okénku hodnot nastavíme výšku zdi na 3500 mm. To bude nejvyšší bod budoucí zdi.

Zeď je vytažena nejprve do libovolné výšky.



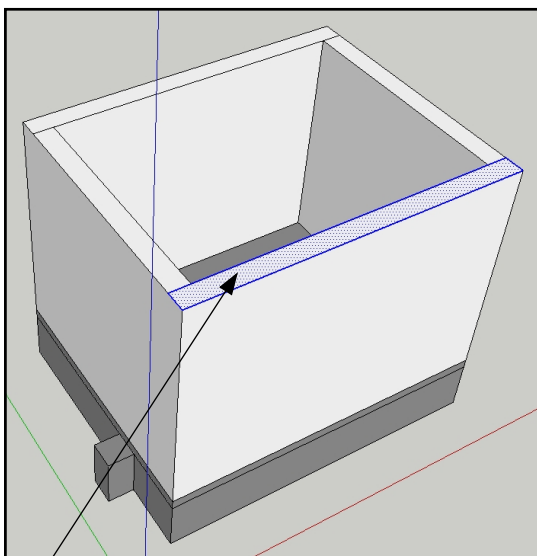
Nakonec je hodnota přepsána na požadovanou a potvrzena klávesou **Enter**.



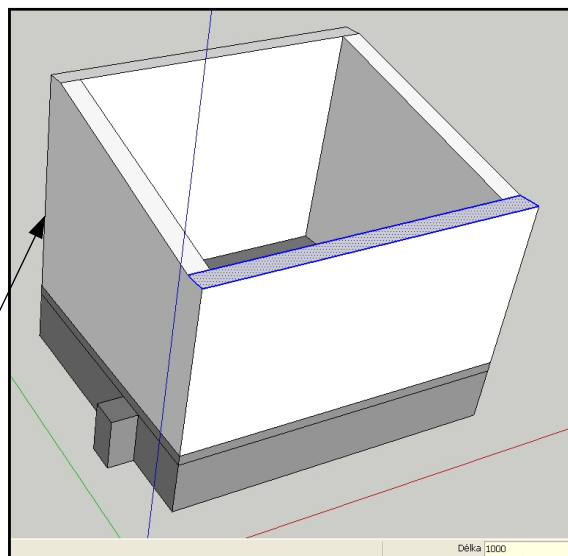
V dalším kroku upravíme horní část zdi do konečného tvaru. Vytvoříme sklon a současně plochy pro položení pozednic. Nejprve doplníme čtyři hrany, jak to ukazuje obrázek vlevo.

Doplňená hrana

Jednu z takto oddělených ploch označíme nástrojem **Výběr**. Uděláme to s výhodou tak, že kurzorem na této ploše uděláme dvojklik levým tlačítkem myši. Plocha se označí včetně všech přiléhajících hran. V dalším kroku aktivujeme nástroj **Posun/Kopie** a plochu posuneme dolů směrem k základům o jeden metr. Postup ilustrují následující obrázky.



Plocha označená dvojklikem levým tlačítkem myši.

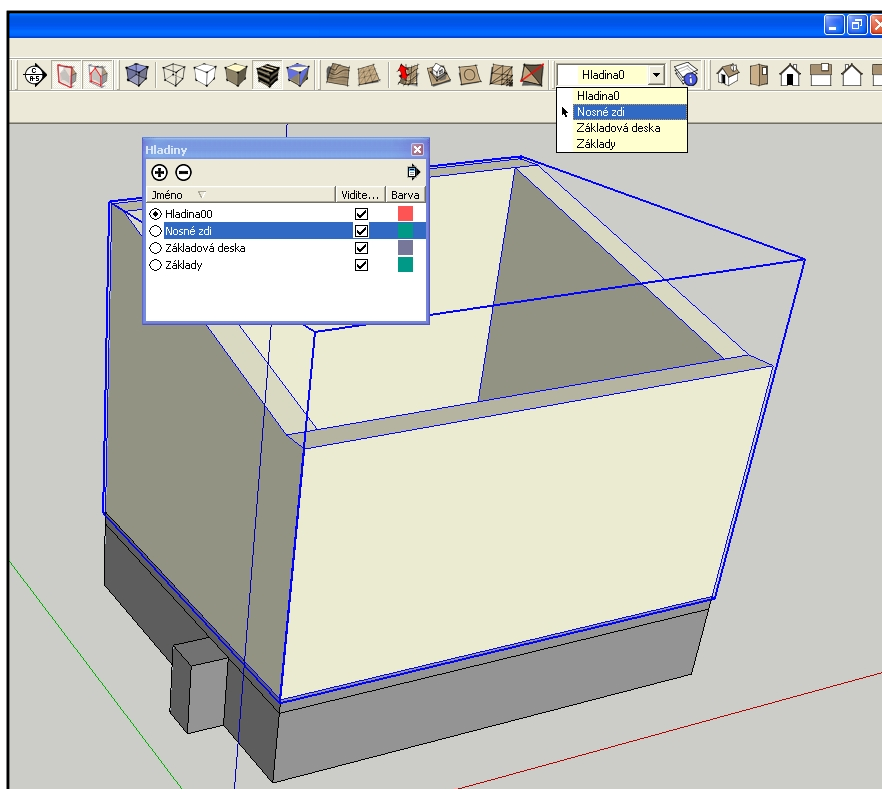


Po aktivaci nástroje **Posun/Kopie** začnete táhnout stiskem levého tlačítka myši na této hraně. Povede posun plochy správným směrem.

Hodnotu posunu upravte jako obvykle zde a potvrďte klávesou **Enter**.

Nezapomeňte naši novou zeď nakonec obarvit na požadovanou barvu a vše seskupit do skupiny.

Vytvořte také novou hladinu **Nosné zdi** a vytvořenou zeď do ní vložte. Postup je již dobře známý z minulé lekce. Přesto vám obrázek vpravo připomene, jak na to jít.



Závěr

Nakreslili jsme zeď budoucího domku. V některých dalších lekcích do zdi zasadíme okna a dveře.